

---

## Passage du terrain à CATRAIN

Posted by Corail - 2010/02/12 14:15

---

Bonjour,

Mon réseau en cours fait 2m80 sur 8m20, soit un rapport de 1 à 3 entre largeur et longueur.

En utilisant toute la longueur disponible par la fenêtre 'CATRAIN' j'abouti à une résolution incompatible avec la pose d'équipementde voie ... dans la largeur.

Cela se complique encore si les circuits sont trois ou quatre ovales concentriques.

Pour l'affichage écran: ce sont deux écrans 17" côte-à-côte donc suffisamment lisible.

J'ai commencé à m'essayer avec la construction ... mais comment sont matérialisés chaque canton?

A quoi correspondent les voies en rouge ?

Merci

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by François - 2010/02/13 10:30

---

Bonjour,

Pour le pilotage d'un réseau réel il n'est pas utile d'avoir à l'écran une représentation exacte du réseau réel. Dans votre cas au lieu du rapport réel 1/3, vous pouvez représenter à l'écran avec un rapport 2/3, ce qui vous permettra de mettre tous les équipements de voies dans la petite dimension.

Dans le cas du pilotage d'un réseau réel, je déconseille même de rechercher la synchronisation entre le réseau réel et le réseau virtuel. La représentation à l'écran doit être un OUTIL pour le pilotage du réseau et non la VIDEO de ce qui se passe réellement. Un exemple pour comprendre : Le train virtuel doit toujours être plus rapide que le train réel pour arriver avant ce dernier à la fin d'un canton. Si le canton suivant est occupé, le train virtuel ralentira, commandant au train réel de ralentir. Si celui-ci est plus rapide que le train virtuel, il risque de franchir le canton avant son arrêt final. Or le canton suivant est alimenté en courant pour la circulation du train qui occupe ce canton. Au lieu de s'arrêter le train va repartir à pleine vitesse.... Au mieux CATrain constatera une désynchronisation et commandera un arrêt général. Au pire il y aura une catastrophe ferroviaire !

Les multiples paramétrages de CATrain permettent de solutionner ces problèmes. Mais tant que les trains réels n'auront pas un fonctionnement aussi parfait que les trains virtuels, il faudra adapter CATrain à ces aléas et ne pas chercher le contraire.

Sur le réseau virtuel, la fin d'un canton nécessite la présence d'un signal, même si celui-ci n'est pas présent sur le réseau réel. Dans le cas d'une voie unique avec circulation dans les 2 sens, il faut mettre 2 signaux, un dans chaque sens.

Je n'ai pas connaissance des voies représentées en rouge !?!?! Peut être s'agit-il d'une incompatibilité de fonctionnement des trains. Il faudrait demander à Joël.

A votre disposition,.... sachant que je m'absenterai prochainement pour 3 semaines.

Cordialement,

François

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by Corail - 2010/02/15 13:16

---

OK pour une représentation en 2/3.

En fait, je viens de m'apercevoir qu'un même affichage (par ex. 1600 x 1120)n'est pas restitué de la même façon selon les écrans.

Avec deux ecrans 17" et 79 carreaux d'affichage,, je suis assez proche d'une échelle de 10cm par carreau de l'affichage.

Pilotage:

Je comprends ... alors que justement je comptais atteindre cette synchronisation (quitte à ajouter les modules de synchro). Je pensais que CATRAIN anticipait.

Au lieu de chercher à synchroniser, il me faudra donc corriger les distorsions entre la modélisation et le circuit-modèle de façon que les progressions à l'écran et sur la maquette soient aussi constantes que possible ? Est-ce cela qui serait le plus important ?

Modules de synchronisation:

Comment fonctionnent-ils? Serviraient-ils à détecter pour corriger le fait qu'un train soit en avance sur le train virtuel ?

Les cantons:

Dans la fenêtre 'symbole' il y a différents signaux et appareils de voie (c'est la restitution écran qui me faisait voir une couleur moyenne rouge alors qu'il y avait un trait). A quel endroit trouve t on la significations de ces symboles?

Plaque tournante:

Dans le réseau il y aura un dépôt & son environnement que je souhaiterai non-piloté par CATRAIN: comment peut-on importer et coller une/des images?

Voies cachées:

Est-il possible de gérer les voies cachées ? (niveau N-1)

---

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by François - 2010/02/15 15:24

Bonjour,

Au lieu de chercher à synchroniser, il me faudra donc corriger les distorsions entre la modélisation et le circuit-modèle de façon que les progressions à l'écran et sur la maquette soient aussi constantes que possible ?

Effectivement il faudra jouer sur certains paramètres pour adapter le fonctionnement virtuel au fonctionnement réel. Par exemple si vous avez un rapport 2/3 à l'écran contre 1/3 en réel, il faudra certainement modifier le paramètre "Longueur ajustée" lors de l'édition des sections de voies dans la petite dimension (verticales à l'écran). Certes le train virtuel ira plus vite sur ces sections que sur les voies horizontales, mais il arrivera (légèrement en avance) sur le fin de canton comme le train réel.

Modules de synchronisation:

Ils peuvent corriger une avance du train réel par rapport au train virtuel, mais je crois plus important de les utiliser pour obtenir un arrêt précis. J'en ai systématiquement installé pour les arrêts en gare, 30 à 50cm avant l'arrêt souhaité. Si le train réel est en avance il y aura un réajustement, mais s'il est en retard, la voie restera alimentée en courant jusqu'à la synchronisation. Cela garantira que le train réel s'arrêtera au bon endroit alors que sans le module il aurait pu s'arrêter bien avant, et même vraisemblablement avant que la voiture de queue n'ait franchi la fin du canton précédent avec le risque de se faire heurter par un autre train. Contrairement à ce que j'imaginai en installant CATrain sur mon réseau, les modules de synchronisation sont inutiles sur les cantons longs, mais indispensables sur les cantons courts pour que les wagons de queue réels atteignent bien le canton. A basse vitesse le train réel peut s'arrêter alors que le train réel continue jusqu'au bout.

A quel endroit trouve t on la significations de ces symboles?

Page 8, 9 et 10 du fichier "catrain.pdf"

comment peut-on importer et coller une/des images?

Je ne sais pas manier ce genre d'instrument ! Je pense que d'autres utilisateurs sont plus compétents que moi sur ce sujet.

Est-il possible de gérer les voies cachées ? (niveau N-1)

Bien sûr ! mais la représentation à l'écran ne se fait que sur un seul plan. Il faut donc les représenter à côté du réseau avec une voie d'accès dont on ajustera la longueur vue à l'écran. Sur mon réseau j'ai un grill de stockage au niveau -1. Plutôt que de représenter les 7 voies de ce grill, je n'ai représenté à l'écran qu'une seule voie et j'ai installé un commutateur rotatif qui alimente 1 voie parmi 7.

A votre disposition,

François

---

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by Corail - 2010/02/15 16:09

---

Merci de ces renseignements.

Je crois que nous avons communiqué par mel en 2006 lorsque j'avais commandé des modules (Vous auriez un réseau de type "Os à chien dans un grenier, de 6 x 4 m) :)

Import d'image:

Alors je ferais cela ... comme l'on fait pour dessiner le décor.

Par contre, malgré mes recherches, je n'ai pas trouvé le fichier catrain.pdf: où se trouve-t-il ?

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by François - 2010/02/15 18:12

---

Re,

Dans le téléchargement de CATrain V2, il y a un dossier "documentation" ou peut-être "doc" à l'intérieur duquel on trouve le dossier "Français", à l'intérieur duquel on trouve 4 fichiers pdf dont CATrain.pdf.

Nous avons certainement déjà communiqué ensemble car mon réseau correspond à votre description, par contre je ne me souviens pas d'avoir communiqué à l'époque avec Monsieur Corail :laugh:

Cordialement,

François

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by René Vande Maele - 2010/02/16 09:18

---

Concernant l'ajout en décor d'une gare de triage :

- 1) Choisir un fond d'écran de verdure (Affichage - BMP Papier peint).
  - 2) Installer les voies et sauvegarder.
  - 3) Copier le décor (Fichier - Copier l'écran dans le Presse-papiers).
  - 4) Ouvrir un nouveau document dans "Paint" (par exemple) et coller ce qui a été copié.
  - 5) Ajouter la gare de triage en dessin.
  - 6) Sauvegarder le document en format "BMP 256 couleurs" avec un NOM IDENTIQUE À CELUI DU RÉSEAU.
  - 7) Ouvrir le réseau (.tci) et changer l'affichage du fond d'écran en cliquant sur "Affichage - Spécifique". Le décor apparaît ainsi sous les rails.
  - 8) Sauvegarder le réseau.
  - 9) Si le réseau évolue encore, effacer (copier-coller des décors de gazon vert) les voies concernées dans le décor.
- =====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

---

Posted by Corail - 2010/02/16 09:33

---

MERCI.

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by Corail - 2010/02/16 09:34

---

Zut ... je cherche et je ne trouve pas (le fichier catrain en .pdf)  
J'ai posté un courriel à votre adresse mel de 2006. :P

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by René Vande Maele - 2010/02/16 09:39

---

On trouve aussi les fichiers d'aide en cliquant en haut à droite de l'écran d'affichage des réseaux.

=====

## Re:Passage du terrain à CATRAIN

Posted by Corail - 2010/02/18 08:40

---

OK merci .... je n'avais pas vu !

=====