
Feux manuels

Posted by René Vande Maele - 2009/06/21 12:16

On m'a demandé la raison de l'utilisation de feux manuels doublés de feux automatiques pour des réseaux sans itinéraires : voir "A TRAINS 6" par exemple.

Des feux manuels seuls sont exclus car ils permettent un passage au vert même si la voie n'est pas libre.

Des feux automatiques seuls poseraient d'autres problèmes :

- on ne peut les faire passer directement du vert au rouge que quand le train se trouve dans la section concernée ;
- avant il faut cliquer deux fois (R-V puis V-R) ;
- il n'est pas possible de distinguer un feu mis au rouge manuellement, d'un feu qui est rouge parce que la voie n'est pas libre ou qu'il n'y a pas de train dans la section concernée ;
- le feu reste rouge si la voie n'est pas libre.

D'où la solution des feux manuels doublés de feux automatiques avant le prochain croisement ou aiguillage.

=====

Re:Feux manuels

Posted by François - 2009/06/23 08:42

Bonjour,

Cette proposition de feux manuels est intéressante : il est en effet difficile de différencier un signal au rouge automatique qui passe au vert dès l'entrée sur le canton concerné, d'un signal mis volontairement au rouge pour l'arrêt d'un train, même sur itinéraire.

Une solution (Merci Daniel !) consisterait à placer 3 feux sur le signal, un vert et 2 rouges. En automatique un vert et un rouge s'éclairent comme actuellement, le 2ème signal rouge s'éclaire lorsqu'on décide d'un arrêt manuel.

Cordialement,

François

=====

Re:Feux manuels

Posted by René Vande Maele - 2009/09/25 17:23

Une solution de compromis acceptable et rapide serait de remplacer les couleurs blanche et violette des feux de manœuvre par le vert et le rouge, et de les utiliser pour les feux automatiques.

Cela permettrait de distinguer clairement les feux automatiques des feux à changer manuellement. Ce ne serait pas réaliste à 100 % (il manque le jaune) mais libre à chacun de les utiliser ou non.

On pourrait par la suite (avec un peu plus de temps) rajouter les feux de manœuvre comme feux supplémentaires disponibles.

=====

Re:Feux manuels

Posted by denis - 2009/09/25 18:36

Une solution qui n'en est peut-être pas une, c'est d'utiliser le bouton à cocher "Manuel" pour configurer un signal dans l'édition.

<http://www.catrain.org/images/fbfiles/images/Signal.jpg>

A+

=====

Re:Feux manuels

Posted by René Vande Maele - 2009/09/25 20:02

J'utilise effectivement en édition la commande "Manuel" pour les feux qui doivent être actionnés par les utilisateurs. Il y a donc des signaux automatiques et manuels : voir par exemple le réseau "A trains 6".

Le problème est que, si l'on utilise le même dessin pour tous les signaux, l'utilisateur ne peut distinguer les feux automatiques des feux manuels. C'est pour cette raison que j'utilise deux modèles de feux différents.

=====

Re:Feux manuels

Posted by denis - 2009/09/26 14:10

Une solution entre manuel et automatisme, serait (peut-être ?) de se servir du clic droit de la souris (il n'existe pas dans CaTrain pour l'instant) ou du clavier (difficile sur un signal) sur le signal 4 feux français existant car le signal 3 feux générique devrait être utilisé pour la pleine ligne. C'est comme cela que je les utilise.

Un clic droit avec la souris sur le signal pour le mettre au rouge.

Un nouveau clic droit pour le mettre au vert ou un clic gauche pour avoir > édition signal > feux vert.

Faire la même chose avec le signal violet – blanc de manœuvre.

Les signaux mécaniques peuvent aussi avoir la même configuration.

Pour résumer, il faudrait ajouter à ces signaux, dans la boîte de dialogue 'édition signal' un autre bouton qui aurait la fonction contraire au bouton 'passif' celle de bloquer le signal momentanément au rouge en cliquant avec le bouton droit de la souris.

Mais tout ceci n'est qu'une idée à explorer.

De toute façon un classement des signaux, dans le maintien de la réalité et de la réalisation, serait bon pour une meilleure utilisation. Tout ceci reste du ressort des concepteurs et de l'informatique, merci à eux pour tout ce qu'ils font.

CaTrain reste un très bon logiciel pour les Ferrus de chemin de fer et de modélisme.

Cordialement, Denis

=====

Re:Feux manuels

Posted by René Vande Maele - 2009/09/26 18:29

Il ne faut pas compliquer inutilement.

Dans "A trains 6" par exemple, les feux manuels (notamment en bout de quai) permettent aux trains de démarrer. Le prochain croisement ou aiguillage est protégé par un autre feu (automatique). Ce n'est pas différent dans la réalité (si ce n'est que les distances sont évidemment plus grandes que sur un écran).

Le seul point (mineur) d'affichage à résoudre est le dessin des feux à utiliser, pour pouvoir différencier les deux types de feu.

=====

Re:Feux manuels

Posted by René Vande Maele - 2009/09/29 14:37

Une autre option serait de remplacer les couleurs blanche et violette des feux de manœuvre par le seul rouge inférieur (ou de créer un nouveau signal), ce qui correspond au "sémaphore" qui existe et qui est destiné à espacer les trains.

=====

