
Synchronisation

Geschrieben von P_XOPHE - 03.04.2008 12:43

Je voudrais ouvrir une rubrique "Conseils pour une bonne synchronisation".

Une bonne synchronisation entre le train virtuel et le train réel est essentielle. En effet, lorsqu'un train est vraiment désynchronisé, tout s'arrête, ce qui est pour le moins agaçant.

On pourrait évoquer :

- Les conditions techniques de la synchronisation
- Les conditions techniques de la perte de synchronisation.
- Comment re-synchroniser ?
- Des conseils impératifs : faire/ne pas faire
- Des conseils perfectionnistes
- ...

A bientôt vous lire.

=====

Re:Synchronisation

Geschrieben von François - 05.04.2008 23:42

Bonsoir,

La perte de synchronisation pose des problèmes du fait de l'arrêt intempestif du réseau, mais c'est bien pour cela qu'elle a été introduite, et au moment de la conception de CATrain, je pense qu'il n'était pas évident de mesurer les avantages et les inconvénients. Personnellement j'ai paramétré la perte de synchro à 60 secondes pour ne pas être ennuyé.

Bien sûr il faut avoir l'oeil sur le réseau car si le train virtuel s'arrête et que le train réel continue sa route il n'y a plus aucune sécurité. S'il n'y a qu'un seul train sur le réseau ce n'est pas très grave car le train virtuel redémarrera au prochain passage du train réel, mais si plusieurs trains circulent, il vaut mieux tout arrêter. Il est bien sûr possible de redémarrer le train virtuel en cliquant dessus (il redémarre et "OK" s'affiche à l'écran) mais cela ne réactive pas la synchro. Dans une version ultérieure de CATrain les concepteurs trouveront peut-être une solution. D'avance merci !!!

En fait, la perte de synchronisation est souvent dûe à l'avance du train réel sur le train virtuel lors du franchissement d'un canton. Si les trains devaient s'arrêter, au franchissement du canton le train réel est alimenté en courant par le canton suivant et continue sa route alors que le train virtuel s'arrête.

C'est pour cela que le train virtuel doit toujours être EN AVANCE sur le train réel. Il y a suffisamment de paramètres pour obtenir ce résultat, mais cela a tout de même des limites, car il est également nécessaire que l'arrière du train réel soit en avance sur l'arrière du train virtuel. En effet les itinéraires d'autres trains peuvent déclencher des mouvements d'aiguillages après le passage du train virtuel et il ne faut pas que le train réel soit encore sur l'aiguillage. Il y a des solutions, mais cela est déjà un autre sujet...

De mon côté je ne cherche plus à obtenir un fonctionnement similaire du train réel avec le train à l'écran. Le TCO et le fonctionnement du train virtuel ne sont que des "outils" pour garantir le bon fonctionnement du train réel. Comme dit précédemment il est primordial que le train virtuel arrive le premier en fin de canton et attende que le train réel redéclenche sa mise en route. A l'écran le fonctionnement est saccadé mais la sécurité est assurée et il n'y a plus de perte de synchro.

Cordialement,

François

=====

Re:Synchronisation

Geschrieben von P_XOPHE - 21.04.2008 00:30

Merci François pour ta longue réponse.
Je reclasse donc selon mes critères.

Paul.

=====

Conditions techniques de perte de synchronisation

Geschrieben von P_XOPHE - 21.04.2008 00:32

François conseille :

"La perte de synchronisation est souvent d ue   l'avance du train r el sur le train virtuel lors du franchissement d'un canton."

=====

Conseils imp ratifs pr la synchronisation :

Geschrieben von P_XOPHE - 21.04.2008 00:34

Fran ois conseille: Le train virtuel doit toujours  tre en avance sur le train r el.

=====

Conseil perfectionniste :

Geschrieben von P_XOPHE - 21.04.2008 00:35

Fran ois conseille :

L'arri re du train r el doit  tre en avance sur l'arri re du train r el.

=====

Comment re-synchroniser ?

Geschrieben von P_XOPHE - 21.04.2008 00:44

Fran ois conseille :

S'il y a peu de trains sur le circuit, attendre la re-synchronisation que CATrain va tenter, en laissant un temps suffisant pour que cela se passe.

Cela peut ne pas r ussir.

=====

Condions techniques de la synchronisation

Geschrieben von P_XOPHE - 21.04.2008 00:45

J'attends les suggestions.

=====

Conseil perfectionniste :

Geschrieben von P_XOPHE - 21.04.2008 00:48

Sorry:

L'arri re du train r el doit  tre en avance sur l'arri re du train virtuel.

=====